



Universidad Autónoma de Chihuahua
Facultad de Filosofía y Letras

Ciencias de la Información

Análisis y Diseño de Sistemas de Información

16. DISEÑO DE ENTRADA EFECTIVO.

Este capítulo trata a los elementos del diseño de entrada para formas y pantallas VDT. La entrada bien diseñada debe satisfacer los objetivos de efectividad, precisión, facilidad de uso, consistencia y atractivo. El conocimiento de muchos elementos de diseño diferentes permitirá que el analista de sistemas alcance estos objetivos.

Los cuatro lineamientos para las formas de entrada bien diseñadas son:

1. Las formas deben ser fáciles de llenar.
2. Las formas deben satisfacer el propósito para el que fueron diseñadas.
3. Las formas deben ser diseñadas para asegurar su llenado preciso.
4. Las formas deben ser atractivas.

El diseño de formas y pantallas útiles se traslapa en muchas formas importantes, pero hay algunas distinciones. Las pantallas despliegan un cursor que orienta continuamente al usuario. Las pantallas proporcionan frecuentemente asistencia con la entrada y, en cambio, aparte de las instrucciones preimpresas, puede ser difícil obtener ayuda adicional para una forma.

Los cuatro lineamientos para pantallas VDT bien diseñadas son:

1. Las pantallas deben ser mantenidas simples.
2. Las pantallas deben ser consistentes de pantalla a pantalla.
3. El diseño de pantalla debe facilitar el movimiento entre pantallas.
4. Las pantallas deben ser atractivas.

Muchos elementos de diseño diferentes permiten que el analista de sistemas satisfaga estos lineamientos.

Es importante el flujo adecuado tanto en formas como en pantallas. Las formas deben agrupar lógicamente la información en siete categorías y las pantallas deben ser divididas en tres secciones principales. Los títulos en formas y pantallas pueden ser variados, tal como lo permita los tipos de letra y grosores de línea que dividan las subcategorías de información, Las formas de varias copias son otra manera de asegurar que las formas satisfacen su propósito pretendido. Los diseñadores pueden usar ventanas, preguntas, cuadros de diálogo y valores por omisión en pantalla para asegurar la efectividad del diseño. Hay muchas similitudes, pero algunas diferencias críticas, entre el diseño de pantallas para sistemas de macrocomputadora y de microcomputadora. Para aumentar la eficiencia, las pantallas de macrocomputadora son enviadas como un todo, en vez de como series de tecléos individuales.

Seis objetivos para el diseño de la entrada.



Los campos de datos en una pantalla de macrocomputadora son definidos usando un carácter de atributo de campo que controla las cualidades de protección, intensidad, desplazamiento y atributos extendidos. El carácter de atributo debe ser tomado en cuenta cuando se diseñan pantallas para terminales de macrocomputadora.

PROBLEMAS

1. Estos son títulos usados para una forma de censo estatal:

Nombre

ocupación

dirección

código postal

Cantidad de personas en la casa?

Edad del jefe de la casa

- a. Vuelva a hacer los títulos para que la oficina de censos estatal pueda capturar la misma información solicitada en la forma antigua sin confundir a quienes respondan.
- b. Vuelva a diseñar la forma para que exhiba un flujo adecuado. (Consejo: Asegúrese de proporcionar una sección de acceso e identificación para que la información pueda ser guardada en las computadoras estatales.)

2. Elkhorn College necesita llevar cuenta de mejor manera de los libros retirados de su biblioteca Buck Memorial.

- a. Diseñe y trace una forma en papel de 4 1/4 por 5 1/2 pulgadas para que sea usada para registrar la salida de libros de la biblioteca. Etiquete las siete secciones de la forma que incluya.
- b. Diseñe y trace una representación de una pantalla VDT para lograr lo mismo. La pantalla tiene 80 columnas y 24 renglones. Etiquete las tres secciones de la pantalla que incluya.

3. Speedy Spuds es un establecimiento de comida rápida que ofrece todo tipo de papas. El gerente tiene una regla de 30 segundos para atender a los clientes. Los empleados dicen que podrían lograr esto si la forma que deben llenar y dar al personal de cocina fuera simplificada. La información de la forma llenada se tecléa en el sistema de computadora al final del día, cuando el personal de captura de datos necesita teclear el tipo de papas compradas, los aderezos adicionales comprados, la cantidad y el precio cobrado. La forma actual es difícil de revisar y llenar rápidamente por los empleados.